



REGLAMENTO COPA TECOS 2019

INTRODUCCIÓN

La aplicación y cumplimiento de este reglamento queda a cargo del Comité Organizador de la Copa Tecos 2019 y es de carácter obligatorio para todos los equipos de todas las categorías participantes en la Copa Tecos 2019, lo que no esté incluido en este, será apoyado por el reglamento de la Federación Mexicana de Fútbol.

REGISTRO DE PARTICIPANTES

Todos los equipos y jugadores que cumplan los requisitos marcados en la convocatoria de participación en Copa Tecos; en tiempo y forma de acuerdo con lo estipulado en la convocatoria mencionada anteriormente

REGISTRO DE JUGADORES

El registro será de mínimo 12 y máximo 18 jugadores por equipo; con dos personas de Cuerpo Técnico (Entrenador y Auxiliar). El cupo máximo por categoría será de 8 equipos. El registro deberá cumplirse de acuerdo con la convocatoria: Será en las instalaciones del Estadio Tres de Marzo.

Para registro de jugadores de equipos locales y cerca de la ZMG el jueves 14 de noviembre de 9:00 am a 5:00 pm; para los equipos foráneos el jueves 14 de noviembre de 9:00 am a 5:00 pm y viernes 15 de noviembre a partir de las 8:00 am y hasta las 11:00 am. (viernes exclusivo para foráneos).

Todos los equipos y jugadores deberán cumplir con los requisitos de registro, quien no lo tenga, **NO** podrá participar en la Copa. Los participantes de todas las categorías deberán haber nacido en el año de la categoría correspondiente.

En el caso de que algún equipo tenga entre sus integrantes a una niña, esta podrá participar en la categoría anterior a su año de nacimiento.

Cada entrenador y auxiliar contará con una acreditación única que será válida para permitir acceso a cancha a los partidos de sus equipos, siempre y cuando no exceda el número de personas permitidas en la cancha.

Es responsabilidad de entrenador y auxiliar, portar en todo momento su acreditación, en caso de necesitar reposición deberá presentarse personalmente para validar sus datos y registro, además de presentar una identificación oficial con fotografía. El costo de recuperación será de \$50.00 pesos.



Es obligación de los equipos participantes presentar la siguiente documentación en el registro:

- Acta de Nacimiento Original (de cada jugador)
- Identificación original con fotografía: (credencial de escuela sellada con fotografía; constancia de estudios sellada con fotografía; pasaporte. (de cada jugador y entrenadores)
- Certificado médico con vigencia no mayor a 15 días (obligatorio de cada jugador y entrenadores)

Y previo a cada partido:

Registro oficial de Copa Tecos 2019 (sábana) sellado y en buen estado.

El Comité Organizador confía en la documentación entregada por todos los equipos participantes; si se incumple con la regla, el equipo será descalificado de la competencia.

Ya iniciado el torneo, no se podrá hacer cambio de registro de jugadores por ninguna circunstancia.

COMPORTAMIENTO

Por su seriedad y prestigio, los equipos están obligados a mantener el orden y las buenas costumbres antes, durante y después del partido, actuando con lealtad y disciplina; de igual manera, sus porras y simpatizantes, fuera del campo de juego, deben abstenerse de molestar al Cuerpo Arbitral, Comité Organizador o al equipo adversario. El mal comportamiento de las porras es motivo de sanción, la cual será: amonestación al equipo participante, pérdida de partido, retiro de las instalaciones o expulsión del torneo y esta será determinada por el Comité Organizador, la cual será inapelable.

Todos los jugadores e integrantes del Cuerpo Técnico deberán darse la mano al iniciar el encuentro, en el centro del campo, como muestra del espíritu deportivo de la contienda.

CAMBIO DE JUGADORES

En cada juego habrá cambios sin límite de jugadores, realizándolos en el momento en el que el Entrenador lo crea conveniente.



CATEGORÍAS, CAMPO DE JUEGO, TIEMPOS DE JUEGO, DESCANSO

CATEGORÍA	ESPACIO / CAMPO DE JUEGO	DURACIÓN	TIEMPO DE DESCANSO
Femenil Libre	Cancha Completa	2 tiempos de 30 minutos	10 minutos
2004-2005	Cancha Completa	2 tiempos de 30 minutos	10 minutos
2006-2007	Cancha Completa	2 tiempos de 30 minutos	10 minutos
2008-2009	Cancha Completa	2 tiempos de 30 minutos	10 minutos
2010-2011	Media Cancha	2 tiempos de 25 minutos	10 minutos
2012-2013	Media Cancha	2 tiempos de 25 minutos	10 minutos

TOLERANCIA / JUEGO POR DEFAULT

Habrá tolerancia de cinco minutos para el inicio de todos los partidos. A partir de los cinco minutos se descontará todo el tiempo.

Habrá 15 minutos de tolerancia, a partir de estos 15 minutos, el equipo que está presente / completo podrá tener el poder de decidir si gana el partido por default o espera al equipo contrario para jugar el partido.

Se considera ganado un partido por default, en caso de que un equipo no se presente con el mínimo de jugadores (7 jugadores).

Al equipo que gane un partido por default, se le contabilizarán 3 puntos y con 3 goles, los cuales se asignarán al jugador que el entrenador designe.

SISTEMA DE COMPETENCIA

INGRESO A CANCHA

Solamente podrán ingresar a cancha jugadores y cuerpo técnico debidamente registrados en Copa Tecos.

SAQUE INICIAL Y REANUDACIÓN DE JUEGO

El saque inicial se determinará por medio de volado.

El saque de banda, se realizará con ambas manos de la manera habitual (desde el lugar donde salió el balón)



El saque de meta lo realizará el portero con el pie dentro del área penal.

Tiro de esquina: se realizará de la manera propia.

Tiro penal: Se cobrará desde el punto marcado para su ejecución. El portero deberá estar sobre la línea de gol.

EL ÁRBITRO

Con conocimiento del reglamento de Copa Tecos, el árbitro asignado será el responsable del cumplimiento del mismo; así como de sancionar las acciones que lo requieran, contando con poder discrecional para mantener primeramente el orden, la legalidad antes, durante y después de cada encuentro.

Los siguientes factores podrán ser causal de cancelación por parte del árbitro, ya sea para que no inicie el partido o una vez iniciado puede detenerlo de manera temporal o de manera definitiva:

Por clima: en caso de lluvia severa o tormenta eléctrica, para no poner el riesgo la integridad física de todos los participantes. Se reiniciará si las condiciones climatológicas lo permiten, tomando en cuenta que se recorrerán los horarios de los encuentros, para así respetar la programación establecida.

Por no reunir el número mínimo de jugadores: Mencionado en el Capítulo 7 de este reglamento.

TARJETAS

El jugador que reciba tarjeta amarilla permanecerá en el terreno de juego como amonestado. En caso de reincidir en alguna falta se le mostrará otra tarjeta amarilla y recibirá tarjeta roja. En este caso deberá abandonar el partido y cancha; no puede ser sustituido por otro jugador. Dependiendo del caso, el Comité Organizador analizará la situación y decidirá si puede haber otro tipo de suspensión.

El entrenador que sea expulsado de un partido tendrá amonestación de no dirigir el siguiente partido. Dependiendo del caso, el Comité Organizador analizará la situación y decidirá si puede haber otro tipo de suspensión

FUERA DE JUEGO

Si habrá y será de acuerdo con el Reglamento de la Federación Mexicana de Fútbol.

CÉDULA ARBITRAL

Al término de cada partido, los entrenadores de cada equipo deberán revisar la cédula arbitral para verificar el resultado, comentarios y acciones del partido.



EMPATE

Durante la ronda de grupos en caso de haber empate, se otorgará un punto a cada equipo.

En partidos de semifinales y finales, se definirá el punto extra en tiros penales. 5 por equipo, en caso de empate se jugará muerte súbita.

CRITERIOS DE CALIFICACIÓN

Si al término de la competencia, hay equipos con la misma cantidad de puntos, los criterios de calificación serán de esta manera:

1. El que tenga mejor diferencia de goles.
2. Mayor número de goles a favor anotados.
3. El ganador del juego (en caso de haber competido entre sí).
4. El que tenga menor número de tarjetas rojas.
5. El que tenga menor número de tarjetas amarillas.
6. En caso de que siga existiendo empate, se realizará un sorteo con la presencia de los entrenadores de los equipos involucrados y el resultado será inapelable.

PARTIDOS

Sin excepción, ningún equipo podrá solicitar el cambio de hora o día de cualquier partido ya programado.

El Comité Organizador se reserva el derecho de realizar algún cambio de horario e informarlo debidamente, ante cualquier causa de fuerza mayor.

UNIFORMES

Todos los jugadores de los equipos deberán presentarse debidamente uniformados: con playera igual y con número para todos los integrantes. El portero deberá portar uniforme que lo identifique como tal. En caso de no traer uniforme de suplente, un equipo deberá jugar con casaca. (se sorteará al equipo que lo haga).

Los números deberán estar serigrafiados, sublimados o en vinil. No se permite el uso de marcador, cinta, parches, etc....

Son obligatorios para todos los juegos el uso de espinilleras, tenis o multitacos (para cancha de sintético, para las otras canchas zapato de soccer); si esto no se cumple el Comité Organizador se reserva el derecho de negarle la participación deportiva a cualquier persona en caso de que se requiera.



No se podrá ingresar al terreno de juego si se porta algún artículo que el árbitro pueda considerar peligroso, como cadenas, anillos, esclavas, relojes, etc....

CONDUCTA, SANCIONES Y SUSPENSIONES

El entrenador será el encargado de mantener el orden de sus jugadores, así como de la porra que acompaña a su equipo.

Las sanciones y suspensiones de jugadores y / o equipos, serán determinadas por el Comité de Honor y Justicia y en caso de necesitarse, serán analizadas por el Comité Organizador y serán inapelables, el Comité Organizador tiene la capacidad y facultad de tomar las medidas necesarias ante cualquier situación de indisciplina, faltas deportivas, faltas de respeto, etc. Para salvaguardar la actitud deportiva y de sana competencia primordiales en Copa Tecos.

El entrenador es responsable de los daños que ocasione cualquier integrante de su equipo, en cualquier lugar durante su participación. (Instalaciones deportivas)

INAUGURACIÓN

La inauguración de la Copa Tecos será el viernes 15 de noviembre en el Estadio Tres de Marzo, dentro del medio tiempo del partido de Liga Premier de Tecos F.C. vs Cimarrones de Sonora F.C. El partido comenzará las 7:00 pm. Todos los equipos deberán asistir a la ceremonia de inauguración sin excepción. Podrán asistir sus porras acompañantes al partido.

Previo al inicio del partido, se comunicará el horario y punto de reunión previo al inicio. Se prohíbe el ingreso al Estadio Tres de Marzo con alimentos y bebidas.

RECONOCIMIENTOS Y PREMIACIÓN

Las ceremonias de premiación serán En el Estadio Tres de Marzo el lunes 18 de noviembre, en horario por confirmar.

Los premios serán iguales para todas las categorías:

- Playera conmemorativa a equipo campeón y subcampeón por categoría.
- Trofeo y medallas para campeón cada categoría.
- Trofeo para subcampeón de cada categoría
- Reconocimiento a mejor jugador de cada categoría
- Todos los jugadores y cuerpo técnico deberán presentarse a la ceremonia de premiación.



RIESGO DEPORTIVO

Copa Tecos, así como Club Estudiantes Tecos, A.C.; incluye en la cuota de inscripción un Seguro Médico de lesión aplicable solamente durante los partidos para cada jugador. Por lo que es importante manifestar la verdad en el Certificado Médico solicitado en el registro. Así como contar con los datos correctos y completos de cada jugador, ya que, sin estos datos, el participante no podrá ser incluido en la póliza de seguro.

Durante los 4 días de actividad dentro de Copa Tecos, se contará con servicio médico de primeros auxilios, así como ambulancia para traslado a hospital en caso de ser necesario.

El Comité Organizador no se hace responsable por cualquier robo / extravío dentro de las instalaciones de la Universidad Autónoma de Guadalajara, así como de Instalaciones Deportivas y Estadio Tres de Marzo.

Las fotografías / videos que se tomen durante el evento son propiedad Copa Tecos y cuenta con el derecho de publicarlas en nuestros diversos medios, redes sociales para efecto de promoción y publicidad para eventos posteriores.

TRANSITORIOS

Lo no previsto en el presente reglamento de competencia, será resuelto por el Comité Organizador y los fallos que este determine, serán inapelables.

El desconocimiento de este reglamento no exime su incumplimiento.