# REGLAMENTO
# COPA TECOS 2026

## INTRODUCCIÓN

La aplicación y cumplimiento de este reglamento queda a cargo del Comité Organizador de Copa Tecos ® y es de carácter obligatorio para todos los equipos de todas las categorías participantes. Lo que no esté incluido en este, será apoyado por el reglamento de la Federación Mexicana de Futbol.

## REGISTRO DE PARTICIPANTES

Podrán participar todos los equipos y jugadores que cumplan en tiempo y forma con los requisitos marcados en la convocatoria de participación de Copa Tecos ®.

## REGISTRO DE JUGADORES

El registro será de mínimo 11 y máximo 20 jugadores por equipo; con dos personas de Cuerpo Técnico (entrenador y auxiliar).

**El registro deberá cumplirse de acuerdo con las indicaciones de la convocatoria:**

1. Descargar el formato de preinscripción en www.tecos.mx/copatecos.html, el cual se deberá llenar y enviar al correo copatecos@tecos.mx para obtener acceso a la app oficial de Copa Tecos (Referee Pro), la cual será encargada del registro y estadísticas del torneo. Toda la información de equipos y jugadores durante el desarrollo del torneo se podrá consultar directamente en el sitio https://copa.tecos.mx/

2. Los participantes deberán haber nacido en el año de la categoría correspondiente.

3. En el caso de que algún equipo tenga entre sus integrantes a una niña, esta podrá participar en la categoría posterior a su año de nacimiento.

4. Cada entrenador y auxiliar contará con una acreditación única e intransferible que será válida para permitirles el acceso a cancha durante los partidos de sus equipos, siempre y cuando no exceda el número de personas permitidas.

5. Es responsabilidad de cada entrenador y auxiliar portar en todo momento su acreditación.
   En caso de necesitar reposición deberá presentarse personalmente para validar sus datos y registro, además de presentar una identificación oficial con fotografía. El costo de recuperación será de 100 MXN.

6. Es obligación de los equipos participantes presentar la siguiente documentación de registro de cada uno de los jugadores e integrantes del Cuerpo Técnico:

   - Acta de nacimiento original.
   - Identificación original con fotografía: credencial de escuela sellada con fotografía, constancia de estudios sellada con fotografía o pasaporte.
   - Certificado médico con vigencia no mayor a 15 días (obligatorio para cada jugador).
   - En caso de que algún jugador sea reportado, es obligatorio que el entrenador presente los documentos mencionados anteriormente para comprobar su categoría.

7. Previo a cada partido, los entrenadores deberán presentar su registro oficial de Copa Tecos ® 2026 (sábana) sellado y en buen estado, de lo contrario no podrán jugar en el encuentro.

8. El Comité Organizador confía en la documentación entregada por todos los equipos participantes; sin embargo, si esta no es verificable, el equipo será descalificado de la competencia conforme a este Reglamento.

9. Una vez iniciado el torneo, no se podrá hacer cambio de registro de jugadores por ninguna circunstancia.

## COMPORTAMIENTO

Debido a la seriedad y el prestigio de la Copa Tecos, los equipos están obligados a mantener el orden y las buenas costumbres antes, durante y después de cada partido actuando con lealtad y disciplina. De igual manera, sus porras y simpatizantes deben abstenerse de molestar al Cuerpo Arbitral, Comité Organizador o al equipo adversario.

El mal comportamiento de las porras es motivo de sanción: amonestación al equipo participante, pérdida de partido, retiro de las instalaciones o expulsión del torneo. La decisión del Comité Organizador derivada de estos actos será inapelable.

## CAMBIO DE JUGADORES

En cada partido habrá cambios de jugadores sin límite, realizándolos en el momento en el que el entrenador lo crea conveniente. Esto aplica para todas las categorías. No se permiten reingresos.

## TOLERANCIA / JUEGO POR DEFAULT

Habrá tolerancia de cinco minutos para el inicio de todos los partidos. A partir de los cinco minutos, se descontará el tiempo que tarde en iniciar el encuentro.

Cada equipo tendrá 10 minutos de tolerancia. Al terminar este tiempo, el equipo que esté presente / completo en la cancha y jugando, al silbatazo del árbitro, ganará el partido.

Un partido se considera ganado por default en caso de que uno de los equipos no se presente o no cuente con el mínimo de jugadores (7 jugadores).

Al equipo que gane un partido por default, se le contabilizarán 3 puntos y 2 goles, los cuales no serán asignado a ningún jugador.

## TIEMPOS DE JUEGO POR CATEGORÍA

| CATEGORÍA | ESPACIO / CAMPO DE JUEGO | DURACIÓN | TIEMPO DE DESCANSO |
|---|---|---|---|
| Femenil Sub-23 | Cancha completa | 2 tiempos de 30 minutos | 10 minutos |
| 2010-2011 | Cancha completa | 2 tiempos de 30 minutos | 10 minutos |
| 2012-2013 | Cancha completa | 2 tiempos de 30 minutos | 10 minutos |
| 2014-2015 | Cancha completa | 2 tiempos de 25 minutos | 10 minutos |
| 2016-2017 | Media cancha | 2 tiempos de 25 minutos | 10 minutos |
| 2018–2019 | Media cancha | 2 tiempos de 25 minutos | 10 minutos |

# SISTEMA DE COMPETENCIA

## INGRESO A CANCHA

Solamente podrán ingresar a la cancha jugadores y Cuerpo Técnico debidamente registrados en Copa Tecos ®.

## SAQUE INICIAL Y REANUDACIÓN DE JUEGO

El saque inicial se determinará por medio de volado.

El saque de banda se realizará con ambas manos de la manera habitual (desde el lugar donde salió el balón). A criterio del árbitro, se podrá tener una segunda oportunidad, al tener una mala ejecución por ser futbol formativo.

El saque de meta lo puede realizar cualquier jugador con el pie dentro de la línea del área marcada.

Tiro de esquina: Se realizará la ejecución por parte del equipo ofensivo dentro de las líneas marcadas en el terreno de juego.

Tiro penal: Se cobrará desde el punto marcado para su ejecución. El portero deberá estar sobre la línea de gol.

## EL ÁRBITRO

Con conocimiento del Reglamento de Copa Tecos ®, el árbitro asignado será el responsable del cumplimiento de este, así como de sancionar las acciones que lo requieran, contando con poder discrecional para mantener el orden y la legalidad antes, durante y después de cada encuentro.

Los siguientes factores podrán ser causal de cancelación por parte del árbitro, ya sea para que no inicie el partido o para detenerlo de manera temporal o de manera definitiva en caso de que ya haya iniciado:

Por clima: En caso de lluvia severa o tormenta eléctrica, se suspenderá el partido para no poner el riesgo la integridad física de los participantes. Se reiniciará si las condiciones climatológicas lo permiten, tomando en cuenta que se recorrerán los horarios de los encuentros para así respetar la programación establecida.

Por no reunir el número mínimo de jugadores (mencionado en el Capítulo 7 de este reglamento).

## TARJETAS

El jugador que reciba tarjeta amarilla permanecerá en el terreno de juego como amonestado. En caso de reincidir en alguna falta, se le mostrará otra tarjeta amarilla y finalmente recibirá tarjeta roja, con lo cual deberá abandonar el partido y la cancha, y no puede ser sustituido por otro jugador.

Doble tarjeta amarilla:

- El jugador expulsado por doble amonestación debe abandonar el campo. La sanción de suspensión se considera cumplida con la expulsión en el mismo partido en el que se cometieron las amonestaciones.

Tarjeta roja directa o acumulación (amarilla y roja):

- En caso de recibir una tarjeta amarilla seguida de una tarjeta roja, o una tarjeta roja directa, la sanción de suspensión quedará a criterio y determinación final del Comité Organizador de la Copa Tecos.

## FUERA DE JUEGO

Se sancionará de acuerdo con el Reglamento de la Federación Mexicana de Futbol.

## CÉDULA ARBITRAL

Al término de cada partido, los entrenadores de cada equipo deberán revisar la cédula arbitral para verificar el resultado, comentarios y acciones del partido. En caso de algún reporte o incidencia, deberá informarse al árbitro inmediatamente al término del encuentro. No se recibirán reportes una vez que los árbitros hayan entregado la cédula al Comité Organizador.

## EMPATE

En caso de existir empate en algún partido de la fase de grupos, se otorgará un punto a cada equipo.
En partidos de semifinales y finales, se definirá al equipo ganador en tiros penales: 5 por equipo. En caso de empate, se jugará muerte súbita.

## CRITERIOS DE CALIFICACIÓN

Si al término de la competencia hay equipos con la misma cantidad de puntos, los criterios de calificación serán los siguientes:

1. El que tenga mejor diferencia de goles.
2. Mayor número de goles anotados.
3. Por menor número de goles en contra.
4. El que tenga menor número de tarjetas rojas.
5. El que tenga menor número de tarjetas amarillas.
6. En caso de que siga existiendo empate, se realizará una ejecución de penales con la presencia de los entrenadores de los equipos involucrados y el resultado será inapelable.

## PARTIDOS

Sin excepción, ningún equipo podrá solicitar el cambio de hora o día de cualquier partido ya programado.

Ante cualquier causa de fuerza mayor, el Comité Organizador se reserva el derecho de realizar algún cambio de horario e informarlo debidamente.

## UNIFORMES

Todos los jugadores deberán presentarse debidamente uniformados: con el mismo diseño de playera y con número para todos los integrantes. El portero deberá portar un uniforme que lo identifique como tal. En caso de que los uniformes se confundan y no cuenten con un diseño suplente, uno de los dos equipos deberá jugar con casaca (se determinará por volado en cancha).

No se pueden repetir números y el número asignado al jugador no se puede modificar.

Es obligatorio el uso de espinilleras, tenis, multitacos o zapatos de futbol; si esto no se cumple, el Comité Organizador se reserva el derecho de negarle la participación deportiva a cualquier persona en caso de que se requiera.

No se podrá ingresar al terreno de juego si se porta algún artículo que el árbitro pueda considerar peligroso, como cadenas, anillos, esclavas, relojes, etc.

## CONDUCTA, SANCIONES Y SUSPENSIONES

El entrenador será el encargado de mantener el orden de sus jugadores, así como de padres de familia y porra que acompaña a su equipo.

Las sanciones y suspensiones de jugadores y / o equipos serán determinadas por el Comité de Honor y Justicia y en caso de ser necesario, serán analizadas por el Comité Organizador. Las resoluciones serán inapelables, ya que el Comité Organizador tiene la capacidad y facultad de tomar las medidas necesarias ante cualquier situación de indisciplina, faltas deportivas, faltas de respeto o cualquier acción que ponga en riesgo la integridad de los asistentes al evento, con la finalidad de salvaguardar la actitud deportiva y de sana competencia, primordiales en Copa Tecos ®.

El entrenador es responsable de los daños que ocasione cualquier integrante de su equipo a otras personas o a las instalaciones deportivas.

## INAUGURACIÓN

La inauguración de la Copa Tecos se llevará a cabo el viernes 13 de noviembre, en el Coliseo GNP Seguros, en el cual se prohíbe el ingreso con alimentos y bebidas.

Próximamente más información.

## RECONOCIMIENTOS Y PREMIACIÓN

Las ceremonias de premiación se realizarán el lunes 16 de noviembre al terminar cada uno de los partidos.

Los premios serán iguales para todas las categorías:

- Playera conmemorativa a campeón y subcampeón por categoría.
- Trofeo y medallas para campeón de cada categoría.
- Trofeo y medallas para subcampeón de cada categoría.
- Todos los jugadores y Cuerpo Técnico deberán presentarse a la ceremonia de premiación.
- Reconocimiento al campeón goleador (mayor cantidad de goles y minutos jugados) y mejor portero (menor cantidad de goles anotados y mayor cantidad de minutos jugados) de cada categoría.

## RIESGO DEPORTIVO

La inscripción al torneo incluye atención médica en cancha, aplicable únicamente durante el desarrollo de los partidos en Copa Tecos®. No incluye traslados, hospitalización, estudios médicos ni seguimiento.

Cada entrenador o tutor de los equipos participantes es responsable del estado físico y de salud que tengan sus jugadores al momento de participar en la Copa.

El Comité Organizador no se hace responsable por cualquier robo o extravío dentro de las instalaciones de la Universidad Autónoma de Guadalajara, así como de instalaciones deportivas y el Coliseo GNP Seguros.

## TRANSITORIOS

Las fotografías y videos que se tomen durante el evento son propiedad de Copa Tecos ® y cuentan con el derecho de publicarse en nuestros diversos medios y redes sociales para efecto de promoción y publicidad para eventos posteriores, así como de nuestros socios comerciales.

Lo no previsto en el presente reglamento de competencia será resuelto por el Comité Organizador. Los fallos que este determine serán inapelables.

**El desconocimiento de este reglamento no exime su incumplimiento.**