



**SIENTE
LA PASIÓN,
MARCA TU HISTORIA.**

REGLAMENTO

INTRODUCCIÓN

La aplicación y cumplimiento de este reglamento queda a cargo del **Comité Organizador de Copa Tecos**® y es de carácter obligatorio para todos los equipos de todas las categorías participantes. Lo que no esté incluido en este, será apoyado por el reglamento de la **Federación Mexicana de Fútbol**.

REGISTRO DE PARTICIPANTES

Podrán participar todos los equipos y jugadores que cumplan en tiempo y forma con los requisitos marcados en la convocatoria de participación en **Copa Tecos**®.

REGISTRO DE JUGADORES

El registro será de mínimo 14 y máximo 20 jugadores por equipo; con dos personas del Cuerpo Técnico (entrenador y auxiliar).

EL REGISTRO DEBERÁ CUMPLIRSE DE ACUERDO CON LAS INDICACIONES DE LA CONVOCATORIA:

1. Descargar de www.tecos.mx el formato de preinscripción, el cual se deberá llenar y enviar al correo copatecos@tecos.mx para obtener acceso a la app (Referee Pro), la cual será encargada del registro y estadísticas del torneo. Toda la información de equipos y jugadores durante el desarrollo del torneo se podrá consultar directamente en el sitio: <https://copa.tecos.mx/>
2. Los participantes deberán haber nacido en el año de la categoría correspondiente.
3. En el caso de que algún equipo tenga entre sus integrantes a una niña, esta podrá participar en la categoría anterior a su año de nacimiento.
4. Cada entrenador y auxiliar contará con una acreditación única e intransferible que será válida para el acceso a cancha durante los partidos de sus equipos (siempre y cuando no exceda el número de personas permitidas).
5. Es responsabilidad de cada entrenador y auxiliar portar en todo momento su acreditación. En caso de necesitar reposición, deberá presentarse personalmente para validar sus datos y registro, además de portar una identificación oficial con fotografía. El costo de recuperación será de \$100.00 MXN.
6. Es obligación de los equipos participantes presentar la siguiente documentación de cada uno de los jugadores e integrantes del Cuerpo Técnico: *

- Acta de nacimiento original.
- Identificación original con fotografía: credencial de escuela sellada con fotografía, constancia de estudios sellada con fotografía o pasaporte.

*En caso de que algún jugador sea reportado, es obligatorio presentar los documentos mencionados anteriormente para comprobar su categoría.

7. Previo a cada partido, los entrenadores deberán presentar su registro oficial de **Copa Tecos ®**

(sábana) sellado y en buen estado, de lo contrario no podrán jugar el encuentro.

8. El Comité Organizador confía en la documentación entregada por todos los equipos participantes; si se incumple con la regla, el equipo será descalificado de la competencia.
9. Una vez iniciado el torneo, no se podrá hacer cambio de registro de jugadores por ninguna circunstancia.

COMPORTEAMIENTO

Debido a la seriedad y el prestigio de la Copa Tecos ®, los equipos están obligados a mantener el orden y las buenas costumbres antes, durante y después de cada partido, actuando con lealtad y disciplina. De igual manera, sus porras y simpatizantes deben abstenerse de molestar al Cuerpo Arbitral, Comité Organizador o al equipo adversario.

El mal comportamiento de las porras es motivo de sanción: amonestación al equipo participante, pérdida de partido, retiro de las instalaciones o expulsión del torneo. La decisión del Comité Organizador derivada de estos actos será inapelable.

CAMBIO DE JUGADORES

En cada partido habrá cambios sin límite de jugadores y podrán realizarlos en el momento en el que el entrenador lo crea conveniente.

TIEMPOS DE JUEGO POR CATEGORÍA

CATEGORÍA	ESPACIO / CAMPO DE JUEGO	DURACIÓN	TIEMPO DE DESCANSO
Femenil Sub-23	Cancha Completa	2 tiempos de 30 minutos	10 minutos
2008-2009	Cancha Completa	2 tiempos de 30 minutos	10 minutos
2010-2011	Cancha Completa	2 tiempos de 30 minutos	10 minutos
2012-2013	Cancha Completa	2 tiempos de 30 minutos	10 minutos
2014-2015	Media Cancha	2 tiempos de 25 minutos	10 minutos
2016-2017	Media Cancha	2 tiempos de 25 minutos	10 minutos
2018-2019	Media Cancha	2 tiempos de 25 minutos	10 minutos

TOLERANCIA / JUEGO POR DEFAULT

Habr  tolerancia de cinco minutos para el inicio de todos los partidos. A partir de los cinco minutos, se descontar  el tiempo que tarde en iniciar el encuentro.

Cada equipo tendr  10 minutos de tolerancia. Al terminar este tiempo, el equipo que est  presente / completo decidir  si gana el partido por default o espera al equipo contrario para jugar el partido.

Un partido se considera ganado por default, en caso de que un equipo no se presente con el m nimo de jugadores (7 jugadores).

Al equipo que gane un partido por default, se le contabilizar n 3 puntos y 3 goles, los cuales no ser n asignados a ning n jugador.

SISTEMA DE COMPETENCIA

INGRESO A CANCHA

Solamente podr n ingresar a la cancha jugadores y cuerpo t cnico debidamente registrados en **Copa Tecos**  

SAQUE INICIAL Y REANUDACI N DE JUEGO

El saque inicial se determinar  por medio de volado.

El saque de banda se realizar  con ambas manos de la manera habitual (desde el lugar donde sali  el bal n).

El saque de meta lo realizar  el portero con el pie dentro del  rea penal.

Tiro de esquina: se realizar  de la manera propia.

Tiro penal: Se cobrar  desde el punto marcado para su ejecuci n. El portero deber  estar sobre la l nea de gol.

EL  RBITRO

Con conocimiento del reglamento de **Copa Tecos**  , el  rbitro asignado ser  el responsable del cumplimiento de este, as  como de sancionar las acciones que lo requieran, contando con el poder discrecional para mantener el orden y la legalidad antes, durante y despu s de cada encuentro.

Los siguientes factores podr n ser causal de cancelaci n por parte del  rbitro, ya sea para que no inicie el partido o para detenerlo de manera temporal o de manera definitiva en caso de que se haya iniciado:

Por clima: en caso de lluvia severa o tormenta el ctrica, se suspender  el partido para no poner el riesgo la integridad f sica de los participantes. Se reiniciar  si las condiciones climatol gicas lo permiten, tomando en cuenta que se recorrer n los horarios de los encuentros para as  respetar la programaci n establecida.

Por no reunir el n mero m nimo de jugadores: Mencionado en el Cap tulo 7 de este reglamento.

TERJETAS

El jugador que reciba tarjeta amarilla permanecerá en el terreno de juego como amonestado. En caso de reincidir en alguna falta se le mostrará otra tarjeta amarilla y posteriormente recibirá tarjeta roja; en este caso, deberá abandonar el partido y la cancha, y no puede ser sustituido por otro jugador. Dependiendo del caso, el Comité Organizador analizará la situación y decidirá si puede haber otro tipo de suspensión.

El entrenador que sea expulsado de un partido no podrá dirigir el siguiente encuentro. Dependiendo del caso, el Comité Organizador analizará la situación y decidirá si puede haber otro tipo de suspensión.

FUERA DE JUEGO

Se sancionará de acuerdo con el Reglamento de la Federación Mexicana de Fútbol.

CÉDULA ARBITRAL

Al término de cada partido, los entrenadores deberán revisar la cédula arbitral para verificar el resultado, comentarios y acciones del partido. En caso de algún reporte o incidencia, deberá informarse al árbitro inmediatamente al término del encuentro. No se recibirán reportes una vez que los árbitros hayan entregado la cédula al comité organizador.

EMPATE

En caso de existir empate en algún partido de la fase de grupos, se otorgará un punto a cada equipo. En partidos de semifinales y finales, se definirá el equipo ganador en tiros penales: 5 por equipo; en caso de empate se jugará muerte súbita.

CRITERIOS DE CALIFICACIÓN

Si al término de la competencia hay equipos con la misma cantidad de puntos, los criterios de calificación serán los siguientes:

1. El que tenga mejor diferencia de goles.
2. Mayor número de goles anotados.
3. El ganador del partido (en caso de que ambos equipos se hayan enfrentado entre sí).
4. El que tenga menor número de tarjetas rojas.
5. El que tenga menor número de tarjetas amarillas.
6. En caso de que siga existiendo empate, se realizará un sorteo* con la presencia de los entrenadores de los equipos involucrados y el resultado será inapelable.

*Por definir por parte del Comité Organizador y entrenadores involucrados.

PARTIDOS

Sin excepción, ningún equipo podrá solicitar el cambio de hora o día de cualquier partido ya programado. Ante cualquier causa de fuerza mayor, el Comité Organizador se reserva el derecho de realizar algún cambio de horario e informarlo debidamente.

UNIFORMES

Todos los jugadores de los equipos deberán presentarse debidamente uniformados: con el mismo diseño de playera y con número para todos los integrantes. El portero deberá portar uniforme que lo identifique como tal. En caso de que los uniformes se confundan y no cuenten un diseño suplente, uno de los dos equipos deberá jugar con casaca (se determinará por sorteo).

Los números deberán estar serigrafiados, sublimados o en vinil. No se permite el uso de marcador, cinta, parches, etc.

Es obligatorio el uso de espinilleras, tenis, multitacos o zapatos de soccer; si esto no se cumple, el Comité Organizador se reserva el derecho de negarle la participación deportiva a cualquier persona en caso de que se requiera.

No se podrá ingresar al terreno de juego si se porta algún artículo que el árbitro pueda considerar peligroso, como cadenas, anillos, esclavas, relojes, etc.

CONDUCTA, SANCIONES Y SUSPENSIONES

El entrenador será el encargado de mantener el orden de sus jugadores, así como de padres de familia y porra que acompaña a su equipo.

Las sanciones y suspensiones de jugadores y / o equipos, serán determinadas por el Comité de Honor y Justicia, y en caso de necesitarse, serán analizadas por el Comité Organizador. Las resoluciones serán inapelables, ya que el Comité Organizador tiene la capacidad y facultad de tomar las medidas necesarias ante cualquier situación de indisciplina, faltas deportivas, faltas de respeto, o cualquier acción que ponga en riesgo la integridad de los asistentes al evento, con la finalidad de salvaguardar la actitud deportiva y de sana competencia, primordiales en Copa Tecos ®.

El entrenador es responsable de los daños que ocasione cualquier integrante de su equipo a otras personas o a las instalaciones deportivas.

INAUGURACIÓN

La inauguración de la Copa Tecos se llevará a cabo el viernes 15 de noviembre en el Estadio 3 de Marzo. Próximamente más información.

Se prohíbe el ingreso al Estadio 3 de Marzo con alimentos y bebidas.

RECONOCIMIENTOS Y PREMIACIÓN

Las ceremonias de premiación se realizarán en el Estadio 3 de Marzo el lunes 18 de noviembre al terminar cada uno de los partidos.

Los premios serán iguales para todas las categorías:

- Playera conmemorativa a equipo campeón y subcampeón por categoría.
- Trofeo y medallas para campeón cada categoría.
- Trofeo y medallas para subcampeón de cada categoría.
- Trofeo a campeón goleador de cada categoría.
- Trofeo a mejor portero de cada categoría.
- Todos los jugadores y cuerpo técnico deberán presentarse a la ceremonia de premiación.

RIESGO DEPORTIVO

La inscripción al torneo incluye atención médica en cancha, aplicable únicamente durante el desarrollo de los partidos en Copa Tecos®. No incluye traslados, hospitalización, estudios médicos ni seguimiento.

Cada entrenador o tutor de los equipos participantes es responsable del estado físico y de salud que tengan sus jugadores al momento de participar en la Copa.

El Comité Organizador no se hace responsable por cualquier robo o extravío dentro de las instalaciones de la Universidad Autónoma de Guadalajara, así como de instalaciones deportivas y el Estadio 3 de Marzo.

TRANSITORIOS

Las fotografías y videos que se tomen durante el evento son propiedad Copa Tecos ® y cuentan con el derecho de publicarse en nuestros diversos medios y redes sociales para efecto de promoción y publicidad para eventos posteriores, así como de nuestros socios comerciales.

Lo no previsto en el presente reglamento de competencia será resuelto por el Comité Organizador. Los fallos que este determine serán inapelables.

El desconocimiento de este reglamento no exime su incumplimiento.